**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 2023-03-03 | 장소 | 자택 |
| 작성자 | 이서연 | 작성일 | 2023-03-03 |
| 참석자 | 전원 | | |
| 안건 | 10주차 – 이번 주 한 일, 다음 주 계획 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 10주차 한 일 정리   박재우    이서연    정롭비     1. 다음 주 할 일 (11주차)   박재우  렌더링 버그 수정  이서연  MRT를 확인하기 위한 Debug Shader 버그 수정  Deferred Lighting의 Light Pass 공부  정롭비  IOCP 최적화  Text띄우는 법 찾기  맵 Unity에 배치해보기 |
| 결정사항 | 위의 내용과 같음 |
| 향후일정 | 11주차 계획 완료  다음 회의 시간 – 3.9 or 3.10 |
| 특이사항 | 없음 |